

禾斗學子 + 骨牌

寶馬僉成員

成員1

洪奕熙

成員2

賴向澄

成員3

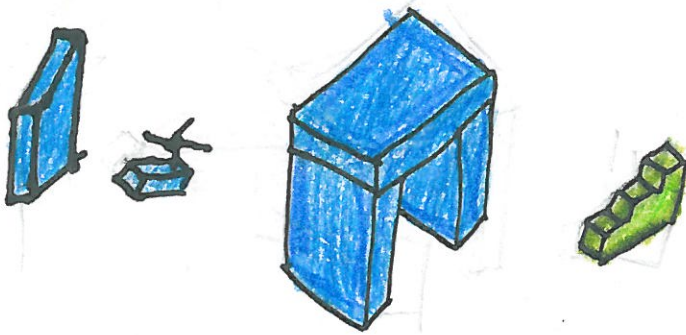
王右其糸

寶馬僉の 動力機

有一天,我看到有人在玩骨牌。
我問他:「這是什麼?」
他說:「這是骨牌,還可以加上機關,你要玩嗎?」
於是……

木才

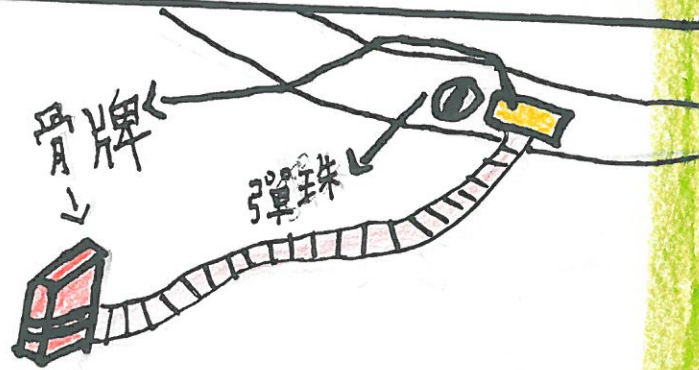
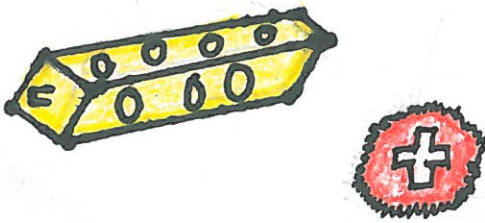
米斗



骨牌



彈珠
(或球)

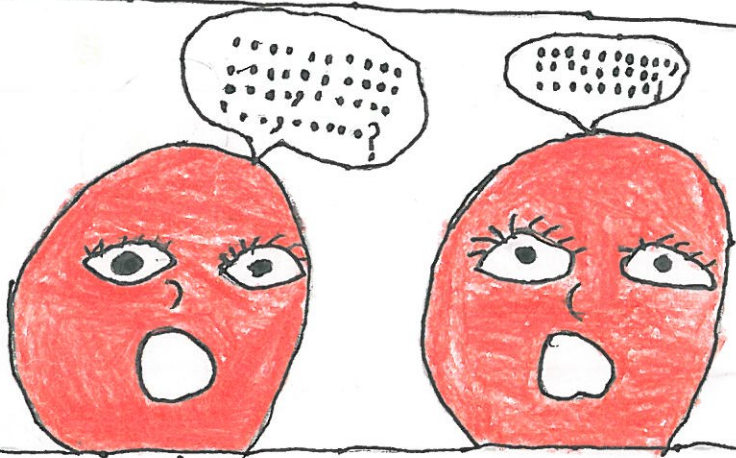


麻絲繩

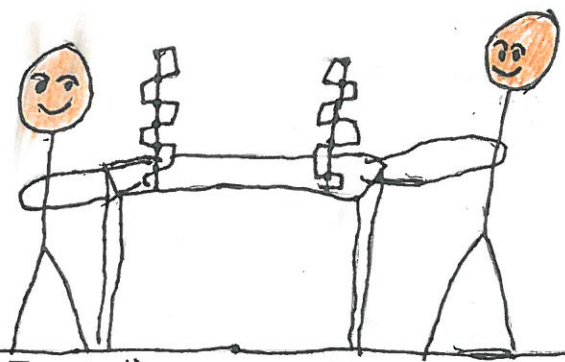
木幾關王

實馬驗步馬取

① 設計關卡



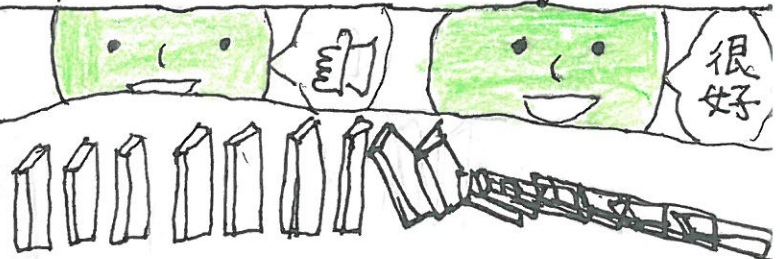
② 製作關卡



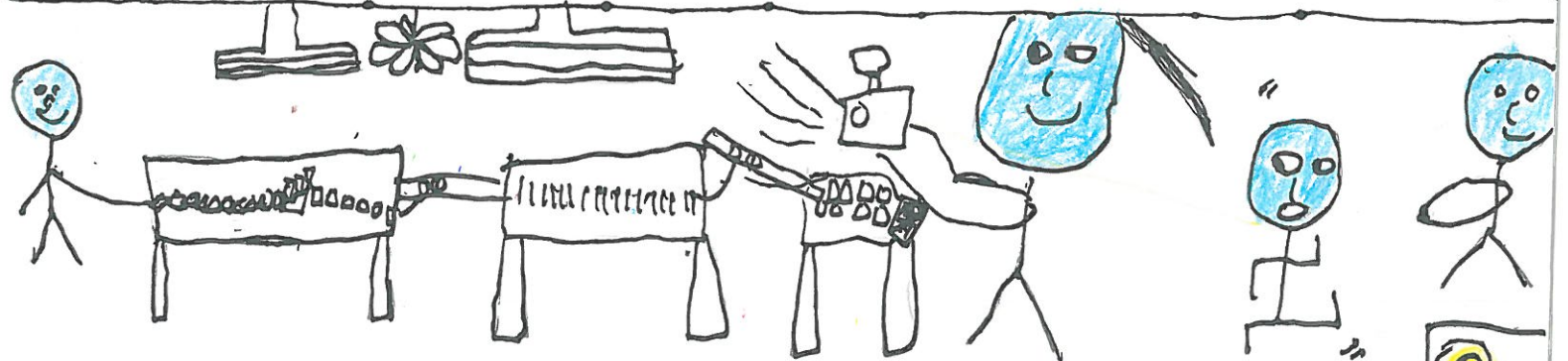
取名



測試



錄影



③

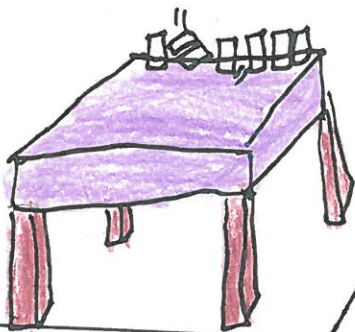
結果

1: (測試)實測時,有兩處失敗,下次測試時需量好骨牌之間的距離。

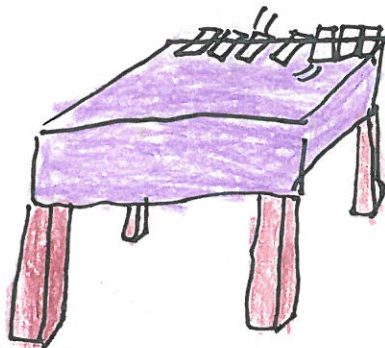
圖

小發現:標準骨牌要順利推倒,最佳速度之排方距離佳為2.2cm (參考資料:嘉義縣53屆科展作品說明書:大隊接力骨牌傳遞速度之探討)

失敗1



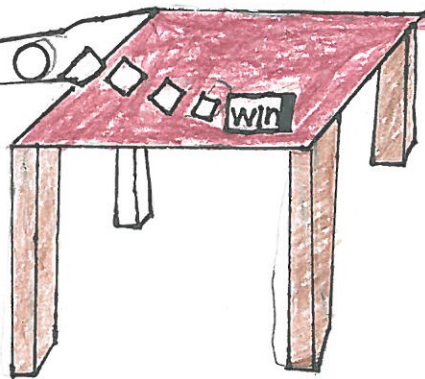
失敗2



2: (錄影)錄影非常成功,希望下次可以繼續保持。

圖

<骨牌+機關>成功



寶馬劍の心得

④身為組長，必須做許多事，例如：做攝影前的準備、幫忙製作道具(機關王)、想出關卡的名字……。從這次的題目中，我學到了如何團結合作，及如何撰寫報告。

洪奕熙 109.12.7

⑤我知道排骨牌的注意事項：要關電扇、窗戶，不要讓別人靠近等，我學到了：要先先見劃，再做事情要有耐心，因為有一次有人把骨牌弄倒了，還好我們趕緊把它復原。

賴向澄 109.12.7

⑥這個活動力言讓我學到原來骨牌可以拿來做很多很多不同的遊戲，例如：可以拿來擋彈珠、可以排一個個很長的軌道、也可以排成彎彎曲曲的S形軌道、甚至可以拿來做很高很高的樓梯，……等等

○這個遊戲言讓覺得很開心

我

王若其 109.11.23

The end ⑤