

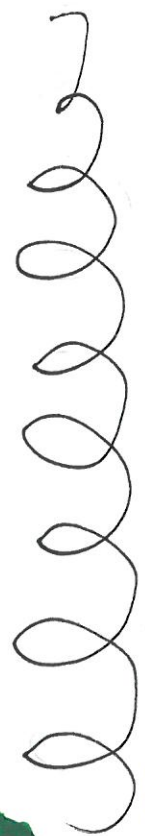
骨牌·科學研究

成員

① 徐英展

② 黃煜騰

③ 黃泓嘉



材料：骨牌、彈珠、

機關王基本零件、紙杯、黏土

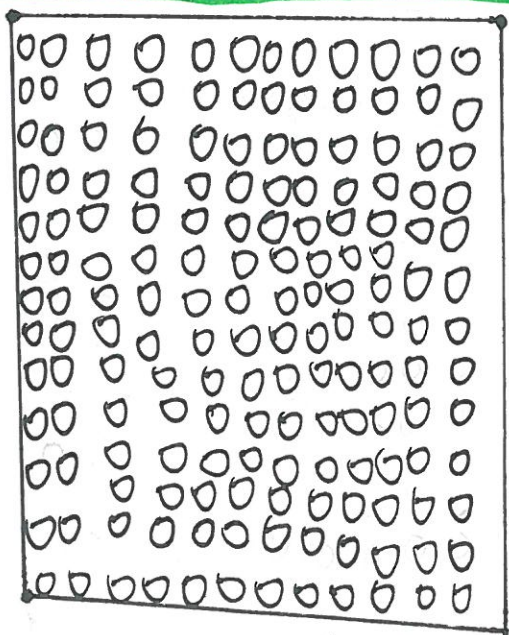
骨牌



彈珠



機關王基本零件



紙杯  
黏土



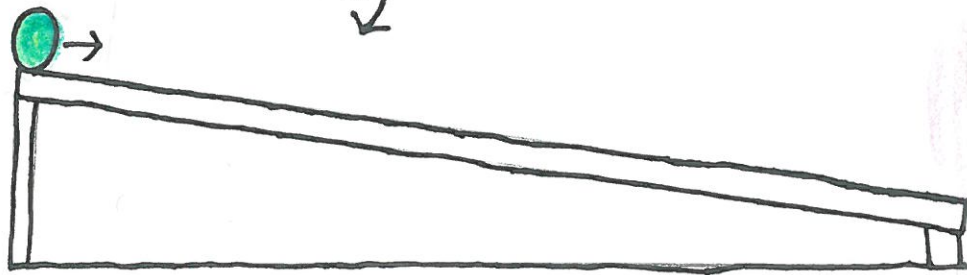
# 機關：跌跌樂、上升

軌道、超長軌道。



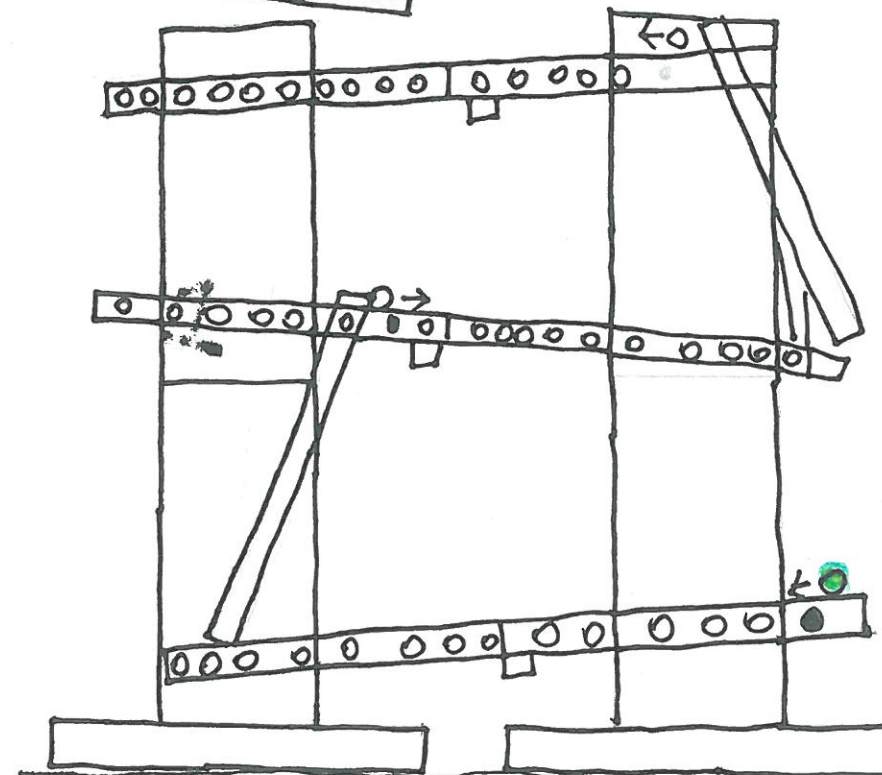
超長軌道 原理：斜面、重力

跌跌樂

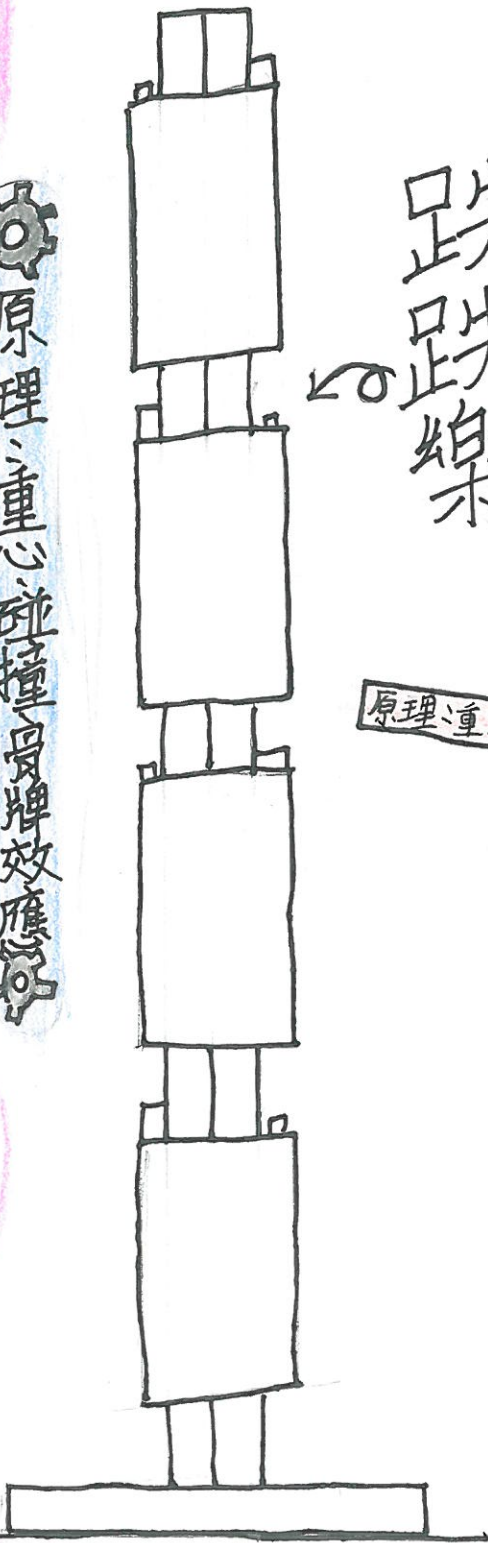


上升軌道

原理：重力、斜面、連桿碰撞



原理：重心、碰撞、骨牌效應



# 建議

!!!

1. 可先將骨牌分段排好，  
避免一失足成千古恨。

2. 要接受失敗，不要氣餒。  
(耐心)(溝通)非常重要

3. 在排的時候，選擇無風的地方較  
好排。

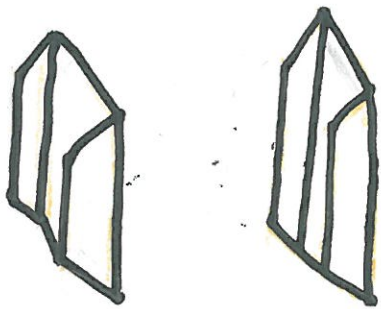
4. 木機關王要不斷調整。

# < 心得 >

如果是多人合作可獲得許多的友情和感情，組合機關和排列骨牌都可以增加情感。

## < 相關資料 >

### 紙骨牌



15cmX15cm的正方形摺出來的紙骨牌的最佳間距是18cm。

可用的科學原理

(參考資料 NTCU 科學遊戲實驗室  
翻筋斗骨牌)

我們最常用的原理有「重力、斜面和碰撞等」，比較不易取得電力。